

ДОМИНО

С доминото могат да се играят много различни игри – както самостоятелни, така и с повече участници. По света съществуват безброй варианти на играта. Най-популярна версия се играе от **2, 3 или 4 играчи**.

Правила на играта

Съдържание

- 28 плочки
- Ръководство за игра

Брой играчи

- 2 – 4 играчи

Цел на играта

Целта е първи да се отървете от всичките си плочки.

Ако играта стигне до блокиране (никой не може да направи ход), печели играчът с най-малък общ брой точки върху останалите му плочки.

Подготовка

Всяка плочка е разделена на две половини. Точките върху тях показват стойността на плочката.

Разбъркайте всички плочки с лицето надолу върху масата и ги раздайте по следния начин:

- При 2 играчи – по 7 плочки на играч
- При 3 играчи – по 6 плочки на играч
- При 4 играчи – по 5 плочки на играч

Останалите плочки остават на масата с лицето надолу.

Начало на играта

Играчът, който има най-голямото дубле (плочка с еднакъв брой точки от двете страни), започва играта, като го поставя на масата.

След това играта продължава по часовниковата стрелка. Всеки играч може да постави плочка само ако една от половините ѝ съвпада по стойност с един от двата открити края на редицата.

Например, ако първата плочка е **дубле 4**, следващите плочки трябва да имат поне една страна с **4 точки**.

Ако няма възможен ход

Ако играчът няма подходяща плочка:

1. Тегли плочки от останалите на масата.
2. Продължава да тегли, докато намери такава, която може да изиграе.
3. Изтеглените, но неизползвани плочки остават в неговата ръка.

Ако на масата не са останали плочки за теглене, играчът пропуска хода си.

Победител в рунда

С напредването на играта плочките образуват „верига“ (или „змия“), която никога не трябва да се затваря.

Печели играчът, който първи изиграе всички свои плочки.

Той получава точки, равни на общия брой точки върху плочките, останали в ръцете на противниците му.
При игра по двойки не се броят плочките на съотборника.

Изчисляване на точките

Плочките с дубле се броят с двойна стойност.

Примери:

- Дубле 1 = 4 точки
- Дубле 2 = 8 точки
- Дубле 3 = 12 точки
- и т.н.

При блокирана игра

Когато никой играч не може да направи ход:

- Побеждава играчът с най-малък брой точки в ръката си.
- Резултатът се изчислява като от точките на противниците се извадят собствените точки.

Ако играчите имат еднакъв брой точки, рундът се анулира.

Край на мача

Обикновено се играе до предварително определен брой точки (например **100 точки**).

Играчът или отборът, който първи достигне или надмине тази стойност, печели мача.